

國際環境日

世界地球日

地球

環境日



CURSO 2018/2019



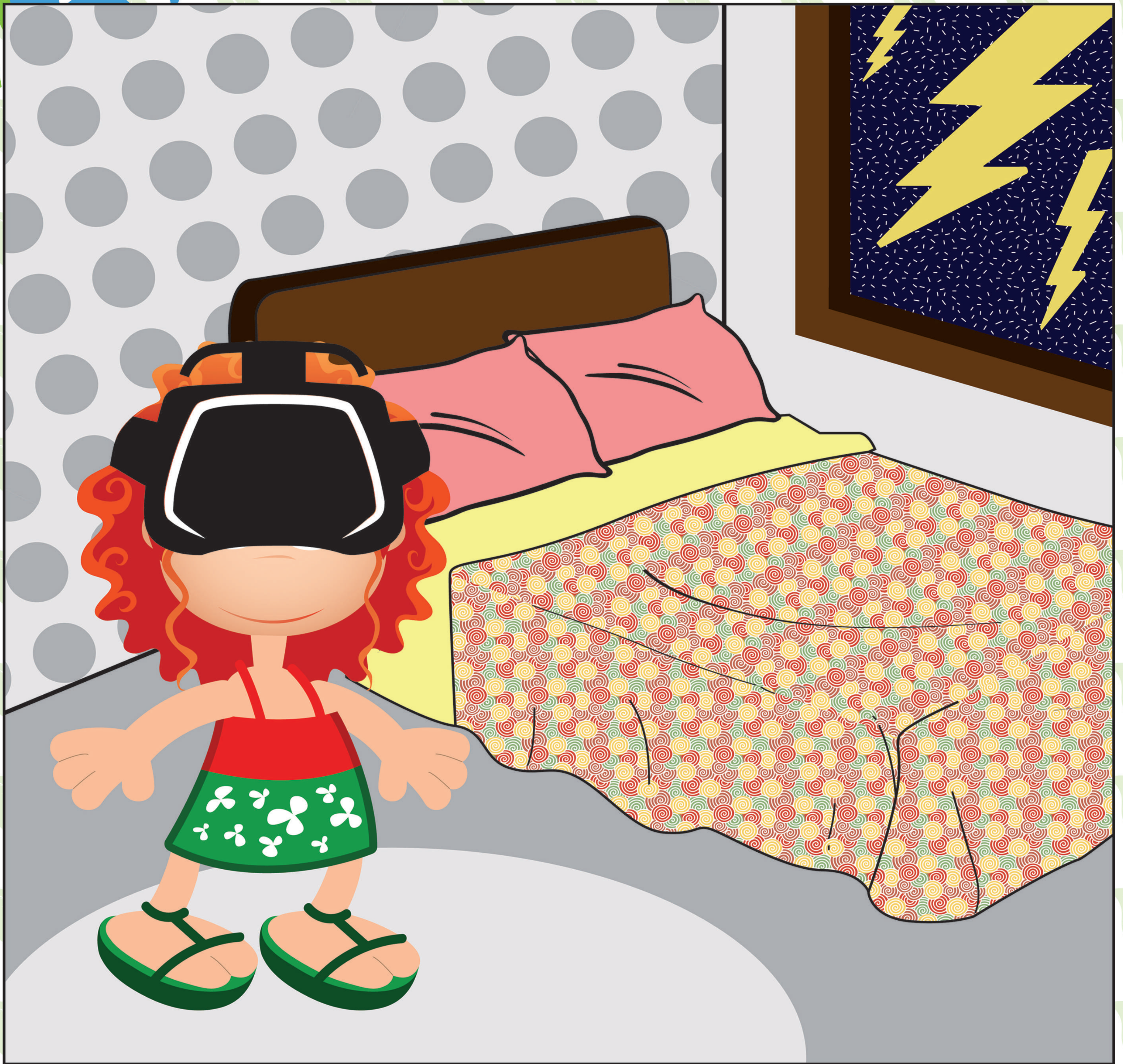
PONTE LAS GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL Y SALVA EL PLANETA. TÚ ERES EL SUPERHEROE.

Éste fue el regalo estrella de las navidades, prácticamente todos los niños se compraron el novedoso videojuego. No necesitaba mandos, ni TV, tan solo ponerse las gafas y vivir la aventura.

Durante aquellos días todos los niños hablaban de Nature Hero y de sus misiones. Olimpia, aprovechaba a jugar todas las noches después de hacer los deberes y la verdad es que se le daba muy bien.

Una noche, mientras luchaba contra Malote Chapapote para eliminar los plásticos del mar, comenzó una fuerte tormenta en su pueblo, pero Olimpia no se dio cuenta porque estaba ensimismada con su videojuego.

De pronto un rayo cayó sobre la antena de su casa y...





Un escalofrío le recorrió el cuerpo. Ella se asustó e intentó quitarse las gafas, pero ¡no las tenía puestas! Sin embargo, Malote Chapapote estaba frente a ella riéndose a carcajadas.

- ¿Qué está pasando? ¡No puede ser! ¡Quiero salir del juego! pero no tengo gafas que quitarme para acabar la partida. ¿Por qué?

Malote Chapapote continuaba riéndose mientras le gritaba:

- ¡Jajaja! Estás atrapada dentro del juego. Un rayo ha caído en tu casa y un salto de energía ha provocado un agujero negro; ahora eres un personaje del videojuego.

Si quieres escapar del juego, deberás superar todas las pantallas y salvar el planeta. Si lo consigues, podrás volver a la vida normal.

Pero basta de chácharas,
tú y yo tenemos una batalla contra los plásticos del mar.

- ¡Que el juego continúe! Jajaja





La batalla contra los plásticos del mar, era una de las más difíciles del juego; por mucho que intentase limpiar el agua, ésta se ensuciaba rapidísimamente ya que Malote Chapapote había convencido a los humanos para usar y tirar plástico continuamente, como si no pasara nada.

Olimpia pensó durante largo tiempo intentando encontrar una solución, pero todos sus esfuerzos parecían no valer para nada.

Necesitaba ayuda para eliminar más rápido los plásticos, pero sobre todo, necesitaba encontrar la forma de convencer al resto de humanos de que se podía vivir sin generar tanta basura.

Aquella noche mientras descansaba; una superheroína ambiental llamada Supergea, le dijo que al día siguiente a las 10 de la mañana tenía una reunión virtual y que para acudir a ella tan solo debía ponerse las gafas a la hora programada.

Por la mañana Olimpia estaba confundida, no sabía si aquello había sido un mensaje real o tan solo un sueño, pero por si acaso, desayunó rápido y se colocó las gafas.





De pronto, se encontró en una sala con Supergea y otros tres niños, los cuáles parecían de lugares muy lejanos. Supergea comenzó a explicarles lo que hacían allí.

- Esto no es un juego. "Nature Hero" en realidad es una plataforma de entrenamiento para seleccionar a los cuatro superhéroes destinados a salvar el planeta.
- Vosotros habéis demostrado grandes cualidades para cambiar el mundo. Sin embargo, todos estáis desesperados porque esta misión no la podéis ganar solos.

Necesitáis la ayuda de todos los niños del planeta, por lo que debemos pensar como concienciar a más gente e involucrarlos en nuestra misión.

- Pero antes de comenzar a trabajar, deberíais conocer a vuestros compañeros.

NATURE HERO





Mi nombre es Olimpia y vivo en un pequeño pueblo de León.

En mi tiempo libre salgo a pasear con mi mastín por la naturaleza, ya que vivo en una zona con montañas, bosques, ríos y lagos. A veces he podido ver animales espectaculares como el oso pardo, el urogallo, el lince ibérico o el lobo.

Pero desde hace tiempo estoy muy preocupada, porque estoy observando como Malote Chapapote ha convencido a los humanos para que consuman plástico sin ningún control, por lo que cada vez hay más basura por todas partes.

Yo lucho cada día contra esto, reciclando e incluso recogiendo la basura que me encuentro por la calle o por el campo, sin embargo, es una misión imposible, se produce más plástico del que soy capaz de eliminar.

Estoy desesperada, no sé qué hacer.





Hola compañeros. Mi nombre es Nanuk el esquimal.

Vivo en Alaska, en un pequeño pueblo rodeado de hielo. Estoy acostumbrado a vivir a temperaturas heladoras, viajo siempre en un trineo con mis cinco perros de las nieves, sé pescar haciendo un agujero en el hielo y conozco animales increíbles como los osos polares o las focas.

Sin embargo, desde hace unos años cada vez hace menos frío y el hielo que antes cubría todo, está empezando a desaparecer, el nivel del mar ha subido y los animales de los hielos se están quedando sin hogar.

Yo les intento ayudar, pero ya no sé qué hacer. Tras mucho investigar he descubierto que el problema está en las ciudades, donde Malote Chapapote tiene a sus humanos produciendo humo con las fábricas y los coches.

Así, han creado una capa de suciedad en el aire que no deja escapar los rayos del sol, por lo que cada vez hace más calor en el planeta.

Ya he descubierto el problema, pero no encuentro la solución.





Mi nombre es Kimaya la Malaya.

Vivo en la isla de Borneo. Conozco miles de plantas, cuales se pueden comer, cuales son venenosas, las que sirven para hacer medicinas, las que te vuelven loco...

También conozco animales fascinantes como los orangutanes, diferentes pájaros y distingo sin problema las serpientes venenosas de las inofensivas.

Desde hace años estoy viendo como los humanos dirigidos por Malote Chapapote están cortando esa espectacular selva para plantar palmeras, con las que después fabrican aceite para sus alimentos, ya que aunque no sea el mejor aceite para su propia salud, sí que es el más barato.

El problema es que los animales que viven en la selva, se están quedando sin casa y sin comida, y, aunque mis amigos y yo trabajamos sin descanso por ayudarles, muchos de ellos están desapareciendo.

Necesito ayuda, porque no sé cómo acabar con esta loca tala de árboles.





Mi nombre es Malek El tuareg.

Soy nómada y vivo en el desierto del Sáhara, buscando las zonas con más agua para que el ganado de mi familia pueda beber y alimentarse en los oasis.

Nunca me he perdido ya que sé buscar el camino correcto con tan solo mirar las estrellas.
Soy capaz de encontrar agua observando a los animales y saber las plantas que se pueden comer o incluso beber.

Además, tengo un águila del desierto que siempre me acompaña y me ayuda desde las alturas.

Pero desde hace unos años he observado que el desierto es más grande, que cada vez llueve menos y que los cambios de temperatura son más radicales.
Cada día es más difícil encontrar agua y pastos para el ganado.

A veces pienso que el desierto se está comiendo todo y que dentro de unos años solo habrá arena.

¿Pero qué puedo hacer para parar al desierto?





Bueno, pues ahora que os conocéis y que tenéis claro que vosotros solos no podéis salvar el planeta, tenemos que buscar la forma de convencer al resto de niños del mundo para luchar juntos contra Malote Chapapote y acabar con sus desastres ecológicos.

Estuvieron todo el día pensando hasta que Olimpia tuvo una idea que pareció gustar al resto de Súper Agentes.

Durante el pasado verano conoció en Barcelona a un niño que tenía una guitarra y que se pasaba el día en la playa inventándose canciones.

Quizá si hablaba con él, podía ayudarle a escribir una canción que explicase que si se juntaban podían cambiar el mundo.

Una sola llamada sirvió para convencerle de la necesidad de crear una canción para el planeta.

Y tras días de trabajo grabaron una preciosa canción llamada *Moving*. La colgaron en YouTube y fue un éxito mundial en pocos días. Millones de likes, retuiteada en todas las redes sociales, comentarios de felicitación y ánimo...

No había un solo pueblo del planeta donde no se escuchase continuamente el estribillo de la canción:

MOVING, ALL THE PEOPLE MOVING, ONE MOVE FOR JUST ONE DREAM
WE SEE MOVING, ALL THE PEOPLE MOVING, ONE MOVE FOR JUST ONE DREAM





Súper Gea, Olimpia, Malek, Kimaya, Nanuk y el niño cantante estaban felices viendo como día tras día se unían más niños a las EcoBrigadas Nature Hero, con ganas de vencer a Malote Chapapote y salvar el planeta.

Lo mejor de todo, es que cada vez que alguien cantaba la canción, las ondas musicales debilitaban al malvado. Éste se sentía cansado, frágil y sin ganas de convencer humanos para destruir el mundo.

En poco tiempo el planeta comenzó a perder los tonos grises y tristes que la contaminación estaba provocando y poco a poco recuperaba sus colores vivos y llenos de energía.

Todos los niños y por supuesto los Súper Agentes estaban felices y emocionados.

SúperGea les felicitó por su gran trabajo, pero les recordó que la misión no había terminado, por lo que les entregó un eco-código, con las claves para cuidar nuestra casa,

LA TIERRA.

*Reduce, reutiliza y recicla.
Escucha con atención.
Sube escaleras, ahorra energía.
Pon interés, apaga las luces.
Observa a tu alrededor.
No derroches energía.
Sé solidario.
Anímate, crea.
Busca compañía, relaciónate.
Infórmate.
Lucha por un planeta sostenible.
Inténtalo con las renovables.
Da tu opinión.
Agudiza tu ingenio.
Diviértete, disfruta.*





ESCRITO Y EDITADO POR
EL EQUIPO CRIE PÁRAMO DEL SIL



CRIE páramo de la Sil

